

GRAU EN DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOCS

106820 - DISSENY D'ECONOMIES I MONETITZACIÓ PER A VIDEOJOCS

Informació general

- Curs acadèmic 2026/27
- Departament: Indústries culturals
- Tipus d'assignatura: Optativa
- Curs: Quart
- Trimestre: Tercer
- Nombre de crèdits: 4
- Professorat:
 - Juan José Pons López [<jponsl@tecnocampus.cat>](mailto:jjponsl@tecnocampus.cat)

Llengües de docència

- Català

Presentació de l'assignatura

.

Competències/Resultats d'aprenentatge

Específica

- E4. Dissenyar un joc i la seva monetització, tenint en compte els diferents paràmetres i variables que regeixen el model de negoci del producte.

No definides

Continguts

.

Objectius de Desenvolupament Sostenible

- 04 - Educació de qualitat

Activitats i Sistema d'avaluació

.

Bibliografia i Recursos

No definides