

GRAU EN DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOCs

106123 - ADMINISTRACIÓ D'EMPRESES

Informació general

- Curs acadèmic 2026/27
- Departament: Indústries culturals
- Tipus d'assignatura: Bàsica
- Curs: Primer
- Trimestre: Segon
- Nombre de crèdits: 6
- Professorat:
 - Jaume Teodoro Sadurní <jteodoro@tecnocampus.cat>

Llengües de docència

- Català

Els materials podran proporcionar-se tant en català com en castellà o anglès.

Presentació de l'assignatura

L'assignatura d'Administració d'Empreses és la primera aproximació als elements de planificació organitzativa i gestió econòmica i financera d'un projecte en el marc de la matèria de Producció i Negoci. L'assignatura treballa els elements centrals de l'administració i gestió de les empreses modernes com la planificació, l'organització, la direcció i el control. L'assignatura consta de sessions teòriques i pràctiques

NOTA: L'aula (física o virtual) és un espai segur, lliure d'actituds masclistes, racistes, homòfobes, trànsfobes i discriminatòries, ja sigui cap a l'alumnat o cap al professorat. Confiam que entre totes i tots puguem crear un espai segur on ens puguem equivocar i aprendre sense haver de patir prejudicis d'altres.

Competències/Resultats d'aprenentatge

Específica

- E12. Aplicar la iniciativa emprenedora i la innovació per a la creació de nous videojocs i línies de negoci.
- E13. Aplicar la visió sobre el negoci, el màrqueting i les vendes, l'anàlisi econòmic i el coneixement tècnic per a la producció de videojocs.

General

- G1. Demostrar tenir i comprendre coneixements avançats de la seva àrea d'estudi que inclouen els aspectes teòrics, pràctics i metodològics, amb un nivell de profunditat que arriba fins a l'avantguarda del coneixement.
- G3. Reunir i interpretar dades rellevants (normalment dins de la seva àrea d'estudi) per emetre judicis que incloguin una reflexió sobre temes rellevants d'índole social, científica o ètica.
-

Transversal

- T1. Comunicar en un tercer idioma, que serà preferentment l'anglès, amb un nivell adequat de forma oral i per escrit i d'acord amb les necessitats que tindran els graduats i graduades.

No definides

Continguts

# Tema	Contingut
1 Economia i empresa	Economia. Història econòmica. Comerç. Factors de producció. Mercat. Oferta i demanda. L'Estat. El benefici. Organitzacions i empreses. Propietat. Cadena de valor del sector. Legislació a l'empresa (mercantil, fiscal, seguretat social/laboral, propietat industrial/intel·lectual, protecció de dades, còpia, etc.). Règim fiscal. Impostos. Seguretat social). Documentació mercantil (rebut, factura, nòmina, IVA, ...). Cicle de vida de l'empresa (creació, creixement, maduresa, declivi, adquisicions).
2 Administració d'empreses	Funcions de l'administració d'empreses: Planificació, Organització, direcció i control de l'empresa. Subsistemes funcionals de l'empresa: Comercial/Màrqueting/Operacions/Administració i recursos. Disseny organitzacional. Mètriques i control de l'empresa. Quadre de comandament. L'impacte de la Innovació. Estratègia de mercat. Comportament humà de l'empresa. Indicadors i control.
3 Gestió econòmica de l'empresa	Conceptes de comptabilitat. Estats comptables. Costos. Ingressos. Actius. Passius. Patrimoni. Capital. Anàlisi patrimonial. Compte de resultats. Bèrrecs econòmics i financers. Punt mort. Fons de maniobra.
4 Anàlisi i planificació financera	Direcció financera. Inversió. Palanquejament. Finançament. Activació de despeses. Mètriques de negoci. PEF (desenvolupament del pla econòmic). Valoració de l'empresa (postmoney, premoney). Prima d'emissió. Capital llavor i capital risc. Fulls de càlcul financers

Objectius de Desenvolupament Sostenible

- 16 - Pau, justícia i institucions sòlides
- 08 - Treball digne i creixement econòmic
- 10 - Reducció de les desigualtats
- 17 - Aliança pels objectius
- 01 - Fi de la pobresa
- 04 - Educació de qualitat
- 09 - Indústria, Innovació i Infraestructures

Activitats i Sistema d'avaluació

Evaluació	Ponderació	Observació
Concepte		
Activitats individuals	10%	Exercicis lliurats i activitats a classe
Teoria I	30%	Preguntes del tema 1 i 2 (recuperable)
Teoria II	30%	Preguntes del tema 3 i 4
Pràctiques	30%	Exercicis amb full de càlcul
Nota final evaluació ordinària	100%	Ponderació de notes
Nota final evaluació extraordinària (recuperacions següent trimestre)	Nota de la prova	Prova única de tot el temari i nota máxima final de 5

NOTA1: Qualsevol forma de frau acadèmic serà sancionada d'acord amb la normativa d'avaluació del centre. En cas que es detectin indicis de frau, inclòs l'ús indegut d'eines d'intel·ligència artificial generativa, el professorat de l'assignatura podrà convocar l'estudiant a una entrevista individual amb l'objectiu de verificar-ne l'autoria.

NOTA2 (únicament per estudiants de 1er curs de Videojocs que repeteixen): Per tals estudiants l'avaluació consisteix en una única prova final que val el 100%.

L'alumne tindrà dret a quatre tutories per preparar el contingut de l'examen. La informació sobre les dates i aules per les tutories estarà disponible on-line.

Pel que fa a tutories es pot programar hora adreçant-se per email a: jteodoro@tecnocampus.cat

Bibliografia i Recursos

-
- Barcelona Activa (s.d.) [Com fer el Pla Econòmic-Financer](#). Document de Treball de Barcelona Activa. Ajuntament de Barcelona.
 - DEV. (2020). [Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2019](#).
 - AMAT, ORIOL. (2005). Análisis económico-financiero. Barcelona: Gestión 2000.
 - DIEZ de CASTRO, J., REDONDO LÓPEZ, C., BARREIRO FERNÁNDEZ, B., LÓPEZ CABARCOS, M.A. (2002): Administración de empresas. Dirigir en la sociedad del conocimiento. Madrid, Pirámide.