

GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA DE GESTIÓ I SISTEMES D'INFORMACIÓ

181113 - INTERACCIÓ PERSONA ORDINADOR

Informació general

- Curs acadèmic 2026/27
- Departament: Tecnologia
- Tipus d'assignatura: Obligatòria
- Curs: Primer
- Trimestre: Primer
- Nombre de crèdits: 4
- Professorat:
-

Llengües de docència

- Català

Presentació de l'assignatura

L'objectiu general de l'assignatura és fer entendre el paper de les persones com a centre i objectiu principal de qualsevol producte informàtic, la importància de les interfícies.

Gràfiques d'usuari i el paper cabdal de la Interacció Persona-Ordinador (IPO) i, en concret, la usabilitat i l'accessibilitat, en el disseny i la realització d'aplicacions informàtiques.

Un dels eixos transversals de l'assignatura és mostrar les passes a seguir en el DCU (Disseny centrat en l'usuari) fent entendre a l'alumne la importància de situar a l'usuari en el centre del disseny del producte final a desenvolupar.

L'aula (física o virtual) és un espai segur, lliure d'actituds masclistes, racistes, homòfobes, transfobes i discriminatòries, ja sigui cap a l'alumnat o cap al professorat. Confiam que entre totes i tots puguem crear un espai segur on ens puguem equivocar i aprendre sense haver de patir prejudicis d'altres.

Competències/Resultats d'aprenentatge

Específica

- S1.1 - Usar les eines i metodologies col·laboratives que facilitin el desenvolupament de software.
- S2.1 - Emprar el pensament crític tant per a la comprensió de la natura del problema com per a l'anàlisi dels resultats obtinguts.
- S2.5 - Demostrar la seva capacitat d'aprendre a aprendre en la resolució de les situacions que es presenten en l'àmbit de l'enginyeria informàtica.
- S4.5 - Seleccionar els recursos més apropiats i fonts fiables per al desenvolupament de software, incloent la iteració amb agents conversacionals.
- S8.1 - Aplicar estratègies i tecnologies d'integració de software en el desenvolupament d'arquitectures modulars i serveis distribuïts.
- S8.2 - Dissenyar els processos i decisions tècniques en el disseny de solucions de software basades en models i metodologies actuals.
- C1.1 - Implementar solucions de Tecnologies de la Informació i la Comunicació que integrin processos empresarials, identificant els requisits del client, les limitacions de cost, temps i recursos, i les necessitats actuals i futures, en projectes de millora de l'eficiència i avantatges competitius.
- C2.2 - Examinar oportunitats a partir de l'avaluació de les desigualtats per raó de sexe, gènere i altres diversitats en l'àmbit empresarial per al disseny de solucions inclusives.
- C4.1 - Proposar metodologies de desenvolupament per a la creació de software, orientades a la implementació de projectes conforme a la legislació i normativa vigent.
-

No definides

Continguts

1. Introducció a la Interacció Persona-Ordinador (IPO).
2. Disseny i prototipatge d'interfícies gràfiques d'usuari. Metodologia DCU (Disseny centrat en l'usuari).
3. Enginyeria de la usabilitat i l'accessibilitat web.
4. Desenvolupament d'interfícies gràfiques d'usuari.

Objectius de Desenvolupament Sostenible

No definides

Activitats i Sistema d'avaluació

Aquesta assignatura treballa i avalua la competència comuna del TecnoCampus de gènere i diversitat.

(30%) Activitat 1: Projecte de disseny i desenvolupament d'una interfície per a un lloc web amb CMS (Avaluació de la tasca desenvolupada per l'equip). La nota es distribueix en els següents conceptes:

- Benchmarking (25%)
- Prototipatge (25%)
- Av. Heurística (25%)
- Resultat final Producte en CMS (25%)

(20%) Activitat 2: Definició i desenvolupament d'una interfície web amb HTML i CSS (Les tasques d'aquesta activitat es fan individualment). La nota quedarà distribuïda segons es detalla a continuació:

- Disseny bàsic HTML (30%)
- Disseny en HTML afegint la gestió d'estils CSS (40%)
- Ús de CSS avançat (30%)

(50%) Activitat 3: Examen final individual

La nota final de l'assignatura es calcula tenint en compte els percentatges indicats per a cada activitat.

Normativa:

- Només es farà la mitjana ponderada quan la qualificació de **totes les activitats estiguin per sobre o igual a 4,5**
- **Totes les activitats són obligatòries.** Les activitats no realitzades -o a les que no s'ha assistit- són avaluades com a 0.
- **Cal assistir a les sessions pràctiques en un 80%** per poder superar l'assignatura
- L'**aprobat** de l'assignatura només s'assoleix amb una **nota promig superior o igual a 5**.
- Seguint la normativa general, la còpia en les activitats d'avaluació porta com a conseqüència l'avaluació amb **una nota de No Presentat (NP) de tota l'assignatura, sense dret a recuperació**.
- Qualsevol forma de frau acadèmic serà sancionada d'acord amb la normativa d'avaluació del centre. En cas que es detectin indicis de frau, inclòs l'ús indegut d'eines d'intel·ligència artificial generativa, el professorat de l'assignatura podrà convocar l'estudiant a una entrevista individual amb l'objectiu de verificar-ne l'autoria.

Bibliografia i Recursos

No definides