

DOBLE GRAU EN INFORMÀTICA DE GESTIÓ I SISTEMES D'INFORMACIÓ/ GRAU EN DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOCS

107323 - SISTEMES GESTORS DE CONTINGUT I COMERÇ ELECTRÒNIC

Informació general

- Curs acadèmic 2024/25
- Curs: Tercer
- Trimestre: Segon
- Nombre de crèdits: 4
- Professorat:
 - Jordi Jordano Massó [<jjordano@tecnocampus.cat>](mailto:jjordano@tecnocampus.cat)

Llengües de docència

- Català

La docència d'aquesta assignatura és, principalment, en català. Tanmateix, algunes sessions, la bibliografia, part dels continguts i les eines poden ser en castellà o anglès.

Presentació de l'assignatura

Aquesta assignatura introdueix l'estudiant en el disseny i la implementació de serveis d'informació basats en sistemes gestors de contingut, de plataformes de comerç electrònic i d'estratègies de posicionament a la WWW.

Aquesta assignatura no té cap requeriment previ.

L'aula (física o virtual) és un espai segur, lliure d'actituds masclistes, racistes, homofòbes, transfòbes i discriminatòries, ja sigui cap a l'alumnat o cap al professorat. Confiam que entre totes i tots puguem crear un espai segur on ens puguem equivocar i aprendre sense haver de patir prejudicis d'altres.

Competències/Resultats d'aprenentatge

Bàsica

- B2_ Que els estudiants sàpiguen aplicar els seus coneixements a la seva feina o vocació d'una forma professional i tinguin les competències que demostrin mitjançant l'elaboració i defensa d'arguments i la resolució de problemes dins de la seva àrea d'estudi
- B3_ Que els estudiants tinguin la capacitat de reunir i interpretar dades rellevants (normalment dins de la seva àrea d'estudi), per emetre judicis que incloguin una reflexió sobre temes rellevants de caire social, científica o ètica
- B5_ Que els estudiants hagin desenvolupat aquelles habilitats d'aprenentatge necessàries per emprendre estudis posteriors amb un alt grau d'autonomia

Específica

-

EIS1_Capacitat per a desenvolupar, mantenir i avaluar serveis i sistemes software que satisfacin tots els requisits de l'usuari i que es comportin de forma fiable i eficient, siguin assequibles de desenvolupar i mantenir i compleixin normes de qualitat, aplicant les teories, principis, mètodes i pràctiques de l'enginyeria del software

- EIS2_Capacitat per a valorar les necessitats del client i especificar els requisits software per a satisfer aquestes necessitats, reconciliant objectius en conflicte, mitjançant la cerca de compromisos acceptables, dins de les limitacions derivades del cost, del temps, de l'existència de sistemes ja desenvolupats i de les pròpies organitzacions
- EIS3_Capacitat per donar solució a problemes d'integració en funció de les estratègies, estàndards i tecnologia disponibles
- EIS5_Capacitat d'identificar, avaluar i gestionar els riscos potencials associats que es puguin presentar
- EIS6_Capacitat per a dissenyar solucions apropiades en un o més dominis d'aplicació, utilitzant mètodes de l'enginyeria del software que integren aspectes ètics, socials, legals i econòmics
- ESI2_Capacitat per determinar els requisits dels sistemes d'informació i comunicació d'una organització, atenent a aspectes de seguretat i compliment de la normativa i legislació vigent
- ESI3_Capacitat per participar activament en l'especificació, disseny, implementació i manteniment dels sistemes d'informació i comunicació

Transversal

- T1_Que els estudiants coneixin un tercer idioma, que serà preferentment l'anglès, amb un nivell adequat de forma oral i per escrit, d'acord amb les necessitats que tindran les graduades i els graduats a cada titulació

No definides

Continguts

1. Sistemes Gestors de Contingut (CMS): classificació, disseny, edició i arquitectura.

- 1.1 Introducció als CMS
- 1.2 Implantació d'una plataforma CMS

2. Plataformes de comerç electrònic

- 2.1 Anàlisi del comerç electrònic a nivell nacional i internacional
- 2.2 Requeriments logístics, legals, de gestió i tecnològics d'un projecte de comerç electrònic
- 2.3 Implantació d'una plataforma de comerç electrònic

3. Posicionament i presència a la Xarxa

- 3.1 SEO, SEM i SMM
- 3.2 Marcatge de dades
- 3.3 Dades obertes i web semàntica

Objectius de Desenvolupament Sostenible

- 08 - Treball digne i creixement econòmic
- 04 - Educació de qualitat
- 09 - Indústria, Innovació i Infraestructures

Sistema d'avaluació i qualificació

És necessari treure una nota mínima de 5 a l'examen final per optar a aprovar l'assignatura.

La nota final del curs s'obté de la següent ponderació:

$$\text{NotaFinal} = 0,2 \text{ NotaPràctica1} + 0,3 \text{ NotaPràctica2} + 0,5 \text{ NotaExamen (mínim un 5)}$$

Si la nota de l'examen final és inferior a 5 no es farà mitja amb les notes de les pràctiques i la NotaFinal serà de suspès. Si en acabar el curs l'estudiant no ha obtingut una NotaFinal igual o superior a 5, podrà presentar-se a un examen de recuperació, en les dates que determini el Cap d'estudis. L'examen de recuperació no fa mitja amb les notes de les pràctiques.

Normes de realització de les activitats:

Les pràctiques són en grup i són obligatòries. Cal una nota superior a 3.5 en cada pràctica avaluable per poder fer la mitja. L'examen és una activitat individual.

L'examen de recuperació no fa mitja amb les activitats, i cal una nota mínima de 5 per superar l'assignatura.