

DOBLE TITULACIÓ GRAU EN FISIOTERÀPIA / GRAU EN CIÈNCIES DE L'ACTIVITAT FÍSICA I DE L'ESPORT

22046 - EMPRENEDORIA EN L'ESPORT, L'OCI I L'ANIMACIÓ TURÍSTICA

Informació general

- Curs acadèmic 2024/25
- Departament: Salut
- Tipus d'assignatura: Obligatòria
- Curs: Cinquè
- Trimestre: Primer
- Nombre de crèdits: 6
- Professorat:
 - Estel Paloma Cisa [<epalomac@tecnocampus.cat>](mailto:epalomac@tecnocampus.cat)
 - Màrian Buil Fabregà [<mbuil@tecnocampus.cat>](mailto:mbuil@tecnocampus.cat)

Llengües de docència

- Català

Presentació de l'assignatura

- Introducció al concepte d'esperit emprenedor i actituds emprenedores que el fan possible, així com les diverses manifestacions de la iniciativa emprenedora per acabar abordant tot el procés emprenedor complet i la seva sostenibilitat. Anàlisi de la figura de l'emprenedor com a element central del procés emprenedor i les principals habilitats de han de tenir.
- Conèixer les competències necessàries per generar noves iniciatives empresarials sostenibles per compte propi (emprenedoria) o aliena (intraemprenedor). Les competències emprenedores ajudaran als estudiants a identificar i crear oportunitats de mercat transformant idees en possibles models de negoci viables i sostenibles.

L'aula (física o virtual) és un espai segur, lliure d'actituds masclistes, racistes, homòfobes, trànsfobes i discriminatòries, ja sigui cap a l'alumnat o cap al professorat. Confiam que entre totes i tots puguem crear un espai segur on ens puguem equivocar i aprendre sense haver de patir prejudicis d'altres.

Competències/Resultats d'aprenentatge

Bàsica

- B2. Aplicar els seus coneixements al seu treball o vocació d'una forma professional i posseeixin les competències que solen demostrar-se per mitjà de l'elaboració i defensa d'arguments i la resolució de problemes dins la seva àrea d'estudi.
- B5 Que els estudiants hagin desenvolupat aquelles habilitats d'aprenentatge necessàries per emprendre estudis posteriors amb un alt grau d'autonomia

Específica

- E10 Realitzar programes per a les organitzacions i entitats esportives en l'àmbit de l'Oci, Turisme, el Lleure, i l'Espectacle Esportiu
- E13 Desenvolupar recursos cognitius i tècnics per a l'emprenedoria en activitats marítimes, wellness i salut

General

- G1 Identificar l'objecte d'estudi de les Ciències de l'Activitat Física i de l'Esport
- G11 Elaborar textos escrits y audiovisuales relacionados con las Ciencias de la Actividad Física y del Deporte

Transversal

- T5 Desarrollar habilidades de liderazgo, relación interpersonal y trabajo en equipo

No definides

Continguts

TEMA 1: LA COMPETÈNCIA EMPRENEDORA

- 1.1. Actitud i mentalitat emprenedora
- 1.2. Principals competències emprenedores
- 1.3. Les dimensions de la Competència Emprenedora
- 1.4. Ikigai

TEMA 2: ELS BÀSICS DE L'EMPRENEDORIA

- 2.1. Emprenedoria i Intraemprenedoria
- 2.2. Similituds i diferències de les persones emprenedores i intraemprenedores
- 2.3. Models de negoci sostenibles
- 2.3.1. Els Objectius de Desenvolupament Sostenibles (ODS)
- 2.4. Tendències

TEMA 3: EL PROCÉS EMPRENEDOR

- 3.1. El model de Timmons
- 3.2. El procés emprenedor complet
- 3.3. El pla d'empresa

TEMA 4: EL PROJECTE EMPRENEDOR A LA PRÀCTICA

- 4.1. Inspiració
- 4.2. Ideació i validació
- 4.3. Prototipatge i validació
- 4.3. Definició del model de negoci
- 4.4. Tècniques de comunicació en emprenedoria

Objectius de Desenvolupament Sostenible

- 13 - Acció climàtica
- 14 - Vida submarina
- 05 - Igualtat de gènere
- 10 - Reducció de les desigualtats
- 07 - Energia neta i assequible
- 03 - Salut i benestar
- 04 - Educació de qualitat
- 09 - Indústria, Innovació i Infraestructures

Activitats i Sistema d'avaluació

L'assistència i participació en activitats plantejades dins i fora de l'aula tant presencialment com on-line és **obligatòria**. L'assignatura no es pot superar sense l'assistència a classe. Per tenir opció a ser avaluat/da d'aquesta assignatura cal haver assistit, com a mínim, al **80% de les classes**.

- 40% Avaluació individual (activitats individuals + exàmens) . **Si no s'assoleix el 40% de l'avaluació individual implica el suspens de l'assignatura.**
- 60% projecte emprenedor (treball en equip)

Cadascuna de les notes dels exàmens ha de ser superior a 5 sobre 10 per poder superar l'assignatura. En aquest cas, es comptabilitzarà les notes resultants a l'avaluació continuada.

La nota per superar l'examen final ha de ser superior a 5 sobre 10. En aquest cas es comptabilitzarà les notes resultants dels Treballs individuals i/o en equip (50 %).

Es obligatori realitzar l'avaluació continuada per presentar-se a l'examen final. És a dir, l'estudiantat no es podrà presentar directament a l'examen final sense haver realitzat les activitats d'avaluació de l'assignatura.

Les tasques programades dins l'avaluació es podran revisar durant els **5 dies posteriors** a l'entrega de notes. Passat aquest període no es podran demanar revisions ni reclamacions de notes.

Qualificacions:

- 0 - 4,9 _ Suspès
- 5 - 6,9 _ Aprovat
- 7 - 8,9 _ Notable
- 9 - 10 _ Excel.lent

Recuperació de l'assignatura :

Només es recuperarà l'examen final. S'haurà d'obtenir una nota superior a 5.

Els Treballs individuals i/o en equip (50 %) **NO** es recuperaran, però es conservaran les notes per al seu còmput en la nota final de l'assignatura.

Un alumne que no s'hagi presentat a la primera convocatòria NO pot presentar-se a la recuperació.

Bibliografia i Recursos

- Trias de Bes F.(2007) El libro negro del emprendedor. Empresa activa
- Zhou, Jing et al.(2015). The Oxford handbook of creativity, innovation, and entrepreneurship (Part 3). Oxford University Press.
- <https://www.crowdsport.es/webinars>
- Osterwalder, A., & Pigneur, Y. (2011). Business Model Generation: Ediciones Deusto.
- Van Der Pijl, P., Lokitz, J., & Solomon, L. K. (2016). Design a better business: New tools, skills, and mindset for strategy and innovation. John Wiley & Sons.
- <https://www.un.org/sustainabledevelopment/>