

## GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA DE GESTIÓ I SISTEMES D'INFORMACIÓ

### 103123 - INTERACCIÓ PERSONA ORDINADOR

#### Informació general

- Curs acadèmic 2024/25
- Curs: Primer
- Trimestre: Segon
- Nombre de crèdits: 4
- Professorat:
  - Carles Bonet Papell [<cbonet@tecnocampus.cat>](mailto:cbonet@tecnocampus.cat)

#### Llengües de docència

- Català

La docència d'aquesta assignatura és principalment en català. Tanmateix, algunes sessions, la bibliografia, part dels continguts i les eines poden ser en castellà o anglès.

#### Presentació de l'assignatura

L'objectiu general de l'assignatura és fer entendre el paper de les persones com a centre i objectiu principal de qualsevol producte informàtic, la importància de les interfícies

gràfiques d'usuari i el paper cabdal de la Interacció Persona-Ordinador (IPO) i, en concret, la usabilitat i l'accessibilitat, en el disseny i la realització d'aplicacions informàtiques.

Un dels eixos transversals de l'assignatura és mostrar les passes a seguir en el DCU (Disseny centrat en l'usuari) fent entendre a l'alumne la importància de situar a l'usuari en el centre del disseny del producte final a desenvolupar.

L'aula (física o virtual) és un espai segur, lliure d'actituds masclistes, racistes, homo?fobes, tra?nsfobes i discriminato?ries, ja sigui cap a l'alumnat o cap al professorat. Confiam que entre totes i tots puguem crear un espai segur on ens puguem equivocar i aprendre sense haver de patir prejudicis d'altres.

#### Competències/Resultats d'aprenentatge

##### Bàsica

- B2\_ Que els estudiants sàpiguen aplicar els seus coneixements a la seva feina o vocació d'una forma professional i tinguin les comptències que demostren mitjançant l'elaboració i defensa d'arguments i la resolució de problemes dins de la seva àrea d'estudi
- B3\_ Que els estudiants tinguin la capacitat de reunir i interpretar dades rellevants (normalment dins de la seva àrea d'estudi), per emetre judicis que incloguin una reflexió sobre temes rellevants de caire social, científica o ètica
- B4\_ Que els estudiants puguin transmetre informació, idees, problemes i solucions a un públic tan especialitzat com no especialitzat
- B5\_ Que els estudiants hagin desenvolupat aquelles habilitats d'aprenentatge necessàries per emprendre estudis posteriors amb un alt grau d'autonomia

##### Comú

- CIN1\_ Capacitat per a dissenyar, desenvolupar, seleccionar i avaluar aplicacions i sistemes informàtics, assegurant la seva fiabilitat, segureta i qualitat, segons els principis ètics i la legislació i normativa vigent

-

CIN3\_Capacitat per a comprendre la importància de la negociació, els hàbits de treball efectius, el lideratge i les habilitats de comunicació en tots els entorns de desenvolupament de software

- CIN4\_Capacitat per elaborar el plec de condicions tècniques d'una instal·lació informàtica que compleixi els estàndards i normatives vigents
- CIN17\_Capacitat per a dissenyar i avaluar interfícies persona computador que garanteixin l'accessibilitat i usabilitat als sistemes, serveis i aplicacions informàtiques

## Específica

- EFB4\_Coneixements bàsics sobre l'ús i programació dels ordinadors, sistemes operatius, bases de dades i programes informàtics amb aplicació a l'enginyeria
- EIS2\_Capacitat per a valorar les necessitats del client i especificar els requisits software per a satisfer aquestes necessitats, reconciliant objectius en conflicte, mitjançant la cerca de compromisos acceptables, dins de les limitacions derivades del cost, del temps, de l'existència de sistemes ja desenvolupats i de les pròpies organitzacions

## Transversal

- T1\_Que els estudiants coneixin un tercer idioma, que serà preferentment l'anglès, amb un nivell adequat de forma oral i per escrit, d'acord amb les necessitats que tindran les graduades i els graduats a cada titulació
- T2\_Que els estudiants tinguin capacitat per a treballar com a membres d'un equip interdisciplinari ja sigui com un membre més, o realitzant tasques de direcció amb la finalitat de contribuir a desenvolupar projectes amb pragmatisme i sentit de la responsabilitat, assumint compromisos tenint en compte els recursos disponibles

No definides

## Continguts

---

1. Introducció a la Interacció Persona-Ordinador (IPO).
2. Disseny i prototipatge d'interfícies gràfiques d'usuari. Metodologia DCU (Disseny centrat en l'usuari).
3. Enginyeria de la usabilitat i l'accessibilitat web.
4. Desenvolupament d'interfícies gràfiques d'usuari.

## Objectius de Desenvolupament Sostenible

---

- 05 - Igualtat de gènere
- 10 - Reducció de les desigualtats
- 03 - Salut i benestar
- 04 - Educació de qualitat
- 09 - Indústria, Innovació i Infraestructures
- 11 - Ciutats i comunitats sostenibles

## Sistema d'avaluació i qualificació

---

**(30%) Activitat 1: Projecte de disseny i desenvolupament d'una interfície per a un lloc web amb CMS** (Avaluació de la tasca desenvolupada per l'equip). La nota es distribueix en els següents conceptes:

- Benchmarking (25%)
- Prototipatge (25%)
- Av. Heurística (25%)
- Resultat final Producte en CMS (25%)

**(20%) Activitat 2: Definició i desenvolupament d'una interfície web amb HTML i CSS** (Les tasques d'aquesta activitat es fan individualment). La nota quedarà distribuïda segons es detalla a continuació:

- Disseny bàsic HTML (30%)
- Disseny en HTML afegint la gestió d'estils CSS (40%)
- Ús de CSS avançat (30%)

**(50%) Activitat 3: Examen final individual**

La nota final de l'assignatura es calcula tenint en compte els percentatges indicats per a cada activitat.

**Normativa:**

- Seguint la normativa general, la còpia en les activitats d'avaluació porta com a conseqüència l'avaluació amb **una nota SUPENS(0) de tota l'assignatura.**
- Només es farà la mitjana ponderada quan la qualificació de **totes les activitats estiguin per sobre o igual a 4,5**
- **Totes les activitats són obligatòries.** Les activitats no realitzades -o a les que no s'ha assistit- són avaluades com a 0.
- **Cal assistir a les sessions pràctiques en un 80%** per poder superar l'assignatura
- L'aprovat de l'assignatura només s'assoleix amb una **nota promig superior o igual a 5.**