

## DOBLE GRAU EN INFORMÀTICA DE GESTIÓ I SISTEMES D'INFORMACIÓ/ GRAU EN DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOCS

### 107232 - ENGINYERIA DEL SOFTWARE II

#### Informació general

- Curs acadèmic 2023/24
- Curs: Segon
- Trimestre: Tercer
- Nombre de crèdits: 4
- Professorat:
  - Rosa Herrero Antón <[rherrero@tecnocampus.cat](mailto:rherrero@tecnocampus.cat)>

#### Llengües de docència

- Català

#### Presentació de l'assignatura

L'assignatura d'Enginyeria del Software II del tercer trimestre de segon curs, és la segona de les tres assignatures anomenades Enginyeria del Software. La seva impartició està pensada en dedicar 3 ECTS a la part de teoria i 1 ECTS a practicar els conceptes exposats a teoria.

Aquesta assignatura serà la que introduirà el concepte de Patrons de Disseny de Software estudiant-ne els més utilitzats i practicant-ne el seu ús en diferents circumstancies.

Un altre dels temes abordats en aquesta assignatura serà el Testing, fent-ne una introducció general, i explicant alguna tècnica concreta aprofundint el necessari fins poder-la utilitzar.

Els requisits recomanable per cursar aquesta assignatura són els coneixements de les assignatures FONAMENTS DE LA PROGRAMACIÓ, PROGRAMACIÓ ORIENTADA A L'OBJECTE i ENGINYERIA DEL SOFTWARE I.

#### Competències/Resultats d'aprenentatge

##### Bàsica

- B2\_ Que els estudiants sàpiguen aplicar els seus coneixements a la seva feina o vocació d'una forma professional i tinguin les comptències que demostrin mitjançant l'elaboració i defensa d'arguments i la resolució de problemes dins de la seva àrea d'estudi
- B4\_ Que els estudiants puguin transmetre informació, idees, problemes i solucions a un públic tan especialitzat com no especialitzat
- B5\_ Que els estudiants hagin desenvolupat aquelles habilitats d'aprenentatge necessàries per emprendre estudis posteriors amb un alt grau d'autonomia

##### Específica

-

EIS1\_Capacitat per a desenvolupar, mantenir i avaluar serveis i sistemes software que satisfacin tots els requisits de l'usuari i que es comportin de forma fiable i eficient, siguin assequibles de desenvolupar i mantenir i compleixin normes de qualitat, aplicant les teories, principis, mètodes i pràctiques de l'enginyeria del software

- EIS4\_Capacitat d'identificar i analitzar problemes i dissenyar, desenvolupar, implementar, verificar i documentar solucions software sobre la base d'un coneixement adequat de les teories, models i tècniques actuals

## Transversal

- T1\_Que els estudiants coneixin un tercer idioma, que serà preferentment l'anglès, amb un nivell adequat de forma oral i per escrit, d'acord amb les necessitats que tindran les graduades i els graduats a cada titulació
- T2\_Que els estudiants tinguin capacitat per a treballar com a membres d'un equip interdisciplinari ja sigui com un membres més, o realitzant tasques de direcció amb la finalitat de contribuir a desenvolupar projectes amb pragmatisme i sentit de la responsabilitat, assumint compromisos tenint en compte els recursos disponibles

No definides

## Continguts

---

### Tema 1. Procés de desenvolupament del software

- 1.1. El Procés Unificat.
- 1.2. Disseny del Software.
- 1.3. Cas d'Estudi.

### Tema 2. Proves del software

- 2.1. Introducció a les proves del software.
- 2.2. Estratègies de prova.
- 2.3. Tècniques de prova.

### Tema 3. Patrons de disseny de software

- 3.1. Requeriments i mètodes.
- 3.2. Concepte de Patró.
- 3.3. Patrons GoF (adaptador, factoria, singleton, estratègia, composite, façana i proxy).

### Tema 4. Modelat del software

- 4.1. Relacions entre Casos d'Ús.
- 4.2. Organització del Model del Domini.
- 4.3. Contracte de les operacions.
- 4.4. Diagrames d'estat. Patró estats.
- 4.5. Organització dels Paquets.

Amb aquest proposta assolirem els següents continguts de la memòria:

- Modelat d'aplicacions.
- Anàlisis i disseny orientat a objectes
- Patrons de disseny
- Patrons d'arquitectura del software

## Objectius de Desenvolupament Sostenible

---

- 04 - Educació de qualitat
- 09 - Indústria, Innovació i Infraestructures

## Sistema d'avaluació i qualificació

---

### Activitats d'avaluació:

**EX:** qualificació dels exàmens 50%, sí és recuperable, i com a mínim cal obtenir un 4 a l'examen final o de recuperació.

**Q:** qualificació mitjana dels qüestionaris d'exercicis curts 10%, no és recuperable.

**P:** qualificació mitjana de les pràctiques proposades durant el trimestre 40%, no és recuperable

### Qualificació final:

Si la qualificació obtinguda a l'examen final o de recuperació és superior o igual a 4, la nota final de l'alumne serà:

$$\text{Nota final} = \text{EX} \cdot 0.50 + \text{Q} \cdot 0.10 + \text{P} \cdot 0.40$$

En altre cas, l'alumne suspendrà l'assignatura i la nota final serà:

$$\text{Nota final} = \text{EX}$$

### Consideracions:

- Una activitat no entregada o lliurada amb retard i sense justificació (citació judicial o assumpte mèdic) compta com un 0.
- És potestatiu dels docents acceptar o no lliuraments fora dels terminis que s'indiquin. En el cas que aquests lliuraments fora de termini s'acceptin, és potestatiu del docent decidir si aplica alguna penalització i la quantia d'aquesta.
- En les activitats realitzades en grup el docent pot, en base a la informació de què disposi, personalitzar la qualificació per a cada integrant del grup.
- És responsabilitat de l'alumne evitar el plagiat en totes les seves formes. En el cas de detectar un plagiat, independentment del seu abast, en alguna activitat correspondrà a tenir una nota final de 0. A més, el professor comunicarà a la Cap d'estudis la situació per a que es prenguin mesures aplicables en matèria de règim sancionador.

### Recuperació:

- Les pràctiques de l'assignatura (qualificació P) NO és recuperable.
- Els qüestionaris d'exercicis curts (qualificació Q) NO és recuperable.
- Els alumnes que no es presentin a l'examen final, suspendran l'assignatura sense opció a recuperació, constaran com a no presentats. Els estudiants no presentats i els que obtinguin una nota final  $\geq 5$  no podran fer la recuperació.
- La nota de l'examen de recuperació substitueix a la nota de EX. La nota final es calcularà amb les fórmules anteriorment detallades.