

## GRAU EN ENGINYERIA ELECTRÒNICA INDUSTRIAL I AUTOMÀTICA

### 109808 - ITINERARI EMPRENEDOR

#### Informació general

- Curs acadèmic 2022/23
- Curs: Quart
- Trimestre: Anual
- Nombre de crèdits: 4
- Professorat:
  - Màrian Buil Fabregà <[mbuil@tecnocampus.cat](mailto:mbuil@tecnocampus.cat)>
  - Estel Paloma Cisa <[epalomac@tecnocampus.cat](mailto:epalomac@tecnocampus.cat)>

#### Llengües de docència

- Català
- Castellà
- Anglès

L'idioma d'impartició és el que es determini en cada activitat en la què es participa.

#### Presentació de l'assignatura

Aquesta assignatura és el reconeixement intern a les activitats dutes a terme per l'estudiantat que acreditin el seu recorregut emprenedor. És a dir, tots l'estudiantat que al llarg dels seus estudis unievrístaris hagi realitzat activitats entorn l'emprenedoria i innovació fóra de les assignatures, li seran reconegudes i avaluades a l'itinerari emprenedor. Alguns exemples són hackathons, concursos, projectes, ...

L'itinerari emprenedor consta de 6 activitats curriculars i extra curriculars obligatòries que es poden dur a terme al llarg dels 4 o 5 cursos corresponents a l'etapa de formació universitària. És a dir, NO és una assignatura optativa que es cursi en un trimestre en un horari concret. Les activitats proposades es poden distribuir en dos, tres o quatre cursos acadèmics segons el ritme de treball de l'estudiant.

Pots consultar les 6 activitats en la infografia del curs (obrir en aquest link: <https://drive.google.com/file/d/1oAMjSq3ZSqFMJGcmAJWpEX-C72cz3Xkz/view?usp=sharing>). Les activitats estan dividides en tres colors : BLAUS, VERMELLS i GROCS seguint el contingut de l'assignatura

Les activitats poden ser organitzades per Tecnocampus o d'altres entitats reconegudes en l'àmbit d'emprenedoria o la innovació.

*L'aula (física o virtual) és un espai segur, lliure d'actituds masclistes, racistes, homòfobes, trànsfobes i discriminatòries, ja sigui cap a l'alumnat o cap al professorat. Confiam que entre totes i tots puguem crear un espai segur on ens puguem equivocar i aprendre sense haver de patir prejudicis d'altres.*

#### Competències/Resultats d'aprenentatge

##### Transversal

- CT2: Que els estudiants tinguin capacitat per a treballar com a membres d'un equip interdisciplinari ja sigui com un membre més, o realitzant tasques de direcció amb la finalitat de contribuir a desenvolupar projectes amb pragmatisme i sentit de la responsabilitat, assumint compromisos tenint en compte els recursos disponibles.

No definides

##### Continguts

1. Eines d'innovació i emprenedoria (Assignatures dels graus de l'àmbit de coneixement d'emprenedoria i innovació i/o MOOC Innotools 2.0)

2. Competències emprenedores ( ACTIVITATS DE COLOR BLAU : Competències emprenedores i Mentor@ Joves emprened@rs)
3. Ecosistema emprenedor ( ACTIVITATS DE COLOR VERMELL : Accelera la teva Xarxa emprenedora i Repte emprenedor)
4. Projecte innovador ( ACTIVITATS DE COLOR GROC :Projecte propi i infografia)
5. Conferències i networking en l'àmbit de l'emprenedoria i innovació

## Objectius de Desenvolupament Sostenible

---

No definides

## Sistema d'avaluació i qualificació

---

10% Assignatura curricular en l'àmbit de l'emprenedoria i la innovació

10% Competències emprenedores

10% Mentor@ a Joves emprened@rs

10% Accelera la teva Xarxa emprenedora

20% Repte emprenedor

30% Projecte propi

10% Infografia emprenedora