

## GRAU EN DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOC

### 106123 - ADMINISTRACIÓ D'EMPRESES

#### Informació general

- Tipus d'assignatura : Bàsica
- Coordinador : Adso Fernández Baena
- Curs: Primer
- Trimestre: Segon
- Crèdits: 6
- Professorat:
  - Miguel Guillén Burguillos <[mguillen@tecnocampus.cat](mailto:mguillen@tecnocampus.cat)>

#### Idiomes d'impartició

- Català

Els materials podran proporcionar-se tant en català com en castellà o anglès.

#### Competències que es treballen

##### Específica

- E12. Aplicar la iniciativa emprenedora i la innovació per a la creació de nous videojocs i línies de negoci.
- E13. Aplicar la visió sobre el negoci, el màrqueting i les vendes, l'anàlisi econòmic i el coneixement tècnic per a la producció de videojocs.

##### General

- G1. Demostrar tenir i comprendre coneixements avançats de la seva àrea d'estudi que inclouen els aspectes teòrics, pràctics i metodològics, amb un nivell de profunditat que arriba fins a l'avantguarda del coneixement.
- G3. Reunir i interpretar dades rellevants (normalment dins de la seva àrea d'estudi) per emetre judicis que incloguin una reflexió sobre temes rellevants d'índole social, científica o ètica.
- G4. Comunicar informació, idees, problemes i solucions a un públic especialitzat com no especialitzat.

##### Transversal

- T1. Comunicar en un tercer idioma, que serà preferentment l'anglès, amb un nivell adequat de forma oral i per escrit i d'acord amb les necessitats que tindran els graduats i graduades.

#### Descripció

L'assignatura d'Administració d'Empreses és la primera aproximació als elements de planificació organitzativa i gestió econòmica i financera d'un projecte en el marc de la matèria de Producció i Negoci. L'assignatura treballa els elements centrals de l'administració i gestió de les empreses modernes com la planificació, l'organització, la direcció i el control. L'assignatura consta de sessions teòriques i pràctiques i d'un treball d'aplicació d'una idea de negoci. Per assolir els coneixements l'assignatura s'avalua amb l'elaboració d'un treball en grup i amb la realització de proves de coneixements individuals.

**Aquesta assignatura disposa de recursos metodològics i digitals per fer possible la seva continuïtat en modalitat no presencial en el cas de ser necessari per motius relacionats amb la Covid-19. D'aquesta forma s'assegurarà l'assoliment dels mateixos coneixements i competències que s'especifiquen en aquest pla docent.**

## Resultats d'aprenentatge

---

En acabar l'assignatura els estudiants han de ser capaços de:

- E12.1. Generar idees innovadores de productes de videojocs i analitzar-les com a oportunitat de negoci.
- E12.5. Desenvolupar projectes emprenedors, tenint en compte el model de negoci, la viabilitat del mateix, el pla de màrqueting i vendes i el client.
- E13.1. Demostrar coneixements sobre l'estructura i organització d'una empresa.
- E13.2. Fer servir eines de previsió i planificació empresarial.
- E13.7. Analitzar la viabilitat econòmica d'un negoci o línia de negoci.
- E14.2. Exercir el lideratge i la gestió d'equips.
- E14.3. Contribuir a generar una cultura de l'aprenentatge, gestió dels errors, feedback i gestió de les crítiques.

## Metodologia de treball

---

L'assignatura utilitza les següents metodologies de treball:

1. Classe magistral
2. Conferències
3. Presentacions
4. Càpsules de vídeo
5. Debats i fòrums
6. Estudi de casos
7. Aprenentatge col·laboratiu
8. Resolució de problemes
9. Recerca i lectura crítica d'articles
10. Tutories no presencials

## Continguts

---

### BLOC 1: CONCEPTES BÀSICS I VALORACIÓ ECONÒMICO-FINANCERA DE L'EMPRESA

#### Tema 1: L'empresa i la seva administració

- 1.1. Conceptes bàsics d'economia, empresa i administració
- 1.2. L'empresa com a organització: funcions, tipus i administració
- 1.3. Valoració econòmico-financera de l'empresa (1): el balanç general de l'empresa i el compte de resultats
- 1.4. Valoració econòmico-financera de l'empresa (2): Productivitat, rendibilitat i punt mort
- 1.5. Valoració econòmico-financera de l'empresa (3): Gestió de tresoreria i ràtios (solvència, liquiditat i endeutament).

### BLOC 2: LES FUNCIONS BÀSIQUES DE LA GESTIÓ EMPRESARIAL

#### Tema 2: La planificació empresarial

- 2.1. La previsió i l'anàlisi de l'entorn
- 2.2. Concepte de planificació: Diferents nivells de planificació
- 2.3. Tipus de plans: Plans permanents i Plans temporals

#### Tema 3: L'organització de l'empresa

- 3.1. Definició i disseny de l'estructura organitzativa
- 3.2. Les parts de l'organització
- 3.3. L'organigrama: Disseny horitzontal i vertical
- 3.4. Els mecanismes de coordinació

#### **Tema 4: El control a l'empresa**

- 4.1. Els sistemes d'informació per al control
- 4.2. El procés de control
  - 4.2.1. Les variables crítiques i els indicadors de gestió
  - 4.2.2. El registre de resultats
  - 4.2.3. L'anàlisi de desviacions i les accions correctores

#### **Tema 5: La direcció de l'empresa**

- 5.1. Principis, funcions i realitat de la tasca directiva
- 5.2. Variables que condicionen la funció de direcció: Motivació, incentius i estils de direcció

### **Activitats d'aprenentatge**

---

Amb l'objectiu de recollir l'evidència de l'assoliment dels resultats d'aprenentatge esperats es realitzaran les següents activitats de caràcter avaluatiu (relacionades amb totes les competències comunes):

#### **A1. Exercicis a classe i per fer a casa:** (Evidència del resultat d'aprenentatge E12.1, E13.1., E13.2, E13.7)

Exercicis i pràctiques per a realitzar a classe o per fer a casa a través de documents, llibres, articles i altres formats. Els exercicis realitzats a casa i a l'aula es resoldran en comú i serviran per comentar, analitzar i generar debats a classe en torn als continguts de l'assignatura.

#### **A2. Treball en grup: planificació d'un projecte de negoci** (Evidència del resultat d'aprenentatge E12.5, E13.1, E13.2, E13.7, E14.2, E14.3)

Posada en pràctica per part dels equips de treball (3-4 persones) d'un projecte de negoci aplicant els elements fonamentals d'administració empresarial explicats en els continguts teòrics de l'assignatura.

El desenvolupament del treball compta amb tutories setmanals dins i fora de la classe, de manera que els alumnes puguin aplicar els continguts explicats en les sessions teòriques.

#### **A3. Examen final** (Evidència de tots els resultats d'aprenentatge) Prova individual que avalua tots els continguts de l'assignatura.

#### **Criteris generals de les activitats:**

Els exercicis de classe, per norma general, es faran de manera individual.

Els treballs del curs en grup es presentaran en format paper DIN-A4. Cal que estiguin correctament paginats i han de contar amb: índex, introducció, cos del treball, conclusions i bibliografia (els annexos són optatius).

El professor informará de les dates i format del lliurament de l'activitat.

El professor presentarà un enunciament per cada activitat i els criteris d'avaluació.

### **Sistema d'avaluació**

---

La nota de cada alumne es calcularà seguint els següents percentatges:

**A1. Exercici a classe i/o per a casa: entre 4 i 6 activitats sobre els continguts de l'assignatura: 20%**

**A2. Treball en grup: planificació d'un projecte de negoci: 30%**

**A3. Examen final: 50%**

Nota final = (A1 x 0,2) + (A2 x 0,30) + (A3 x 0,50)

**Consideracions:**

No s'acceptaran els treballs i exercicis lliurats fora de la data límit i constaran com a activitat no lliurada. Les activitats no lliurades comptaran com un 0. Per poder optar a l'avaluació continuada de l'assignatura és imprescindible obtenir una nota igual o superior a 5 en l'examen.

L'examen final de l'assignatura es farà el dia designat per la Direcció del centre.

#### **Recuperació:**

Finalment, els alumnes amb una qualificació inferior a 5 en la nota final o amb l'examen suspès hauran de presentar-se a l'examen de reavaluació de l'assignatura. Aquest examen avaluarà tots els continguts treballats durant el curs i la nota obtinguda serà la nota definitiva de l'assignatura (no es tindrà en compte l'avaluació continuada). Per tant, a l'examen de reavaluació és necessari obtenir una nota igual o superior a 5 per poder aprovar l'assignatura.

## **Recursos**

---

### **Bàsics**

#### Bibliografies

- AMAT, ORIOL (2005): Análisis económico-financiero. Barcelona: Gestión 2000.
- DIEZ de CASTRO, J.; REDONDO LÓPEZ, C.; BARREIRO FERNÁNDEZ, B.; LÓPEZ CABARCOS, M.A. (2002): Administración de empresas. Dirigir en la sociedad del conocimiento. Madrid, Pirámide.

#### Enllaços web

- Barcelona Activa (s.d.) [Com fer el Pla Econòmic-Financer](#). Document de Treball de Barcelona Activa. Ajuntament de Barcelona.
- DEV (2020). [Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2019](#).

### **Complementaris**

#### Bibliografies

- GIL ESTALLO, M.A., GINER DE LA FUENTE, F. (2010): Cómo crear y hacer funcionar una empresa. Madrid, Ed. Esic.
- ROBBINS, S.P y COULTER, M.C (2005): Administración. Mexico, Ed. Pearson. 8a edición.